

キャラクター名
フィリア

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	妖精使い	性別	♀ 年齢 6
冒険者Lv	2	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)
経験点	500		臨死体験したことがある 憧れる冒険者がいる

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			7	1
敏捷度	3			7	1
筋力	2			9	1
生命力	11			18	3
知力	18			29 + 1	5
精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 95	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔 仮面	木製
首 リボン	おそろい
背中	
右手 知力の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ある集落で祀られていたタビットの少女。物心ついた頃には両親はおらず、誰も両親の存在を教えなかったために、自分が何から生まれたのかを理解していない。興味もあまりない。6歳の誕生日を迎え、本物の神になるための修行の旅へと出された。育った集落では信仰対象として祀られていたため半ば監禁生活、身の回りのことは周囲の人々に世話されていたこともあり、かなりの世間知らず。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜
本人は神になるとかそういうことには全く興味が無い。外に出られて自由に行動できるのが嬉しい様子。ただその辺りを口に出すと影打ちに遭いそうなのでおっぴらにはしない。	
集落での名前はセイヴィア=クリサリディアル・フィリアレオーレ・セレスティス (Savior=Crisalideal Filiaureole Celestis)	