キャラクター名	プレイヤー名
リール=リヤン	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	12歳ぐらいらしい
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
			異種族の町で育った		
経験点	0		体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12			25	4
		敏捷度	10	3	1	27	4
体	0	筋力	4	4	2	10	1
		生命力	18	1		19	3
心	12	知力	1	1		14	2
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		10	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ キック用	1H#	5		2d+ 9	10	9	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
★初期所持金	○□□□○□□
スカウトツール	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□
★追加所持金	○□□□○□□

所持金	預金・借金
1260 G	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点	HP
2d+ 11	2	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	リトルウィング	落下ダメージ-20点
右手	俊足の指輪	敏捷+1
腰		
足		
その他	俊足の指輪	割り用予備

部位	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 50	/合計 50

その他メモ

本当の親は知らず、人間の夫婦に育てられたグラスランナー
町でのんびりと暮らすよりも、冒険者になって色んな所を見てみたいなーという願望を強く持つ
町の冒険者の店を毎日訪問し、冒険譚を聞くのが日課
昔、冒険者の真似事をして、大怪我を負い体に傷痕が残っている。それでもめげずに冒険者になりたいと格闘術を修練している

冒険者デビュー！親が心配するので、定期的に帰るようにしながら冒険満喫中

ちゃんと花取って赤飯炊いたよ！もふもふもふ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟