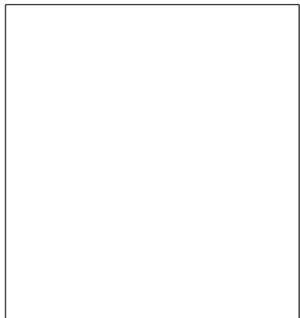


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい(ただしコストとして任意の基本パーツ1つ損傷)
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	ダメージに「全体攻撃」を付与。自身はダメージを受けない
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で、他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1(ただし毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷する。これはコストではない)
				オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1(自身には不可)
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1(「移動妨害」無効)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			