キャラクター名
エト

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	エルダナーン			**境遇**	傷病
出自（効果）	放浪者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	12	9	27	15	21	12
ボーナス	3	4	3	9	5	7	4
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正							
能力値	3	6	3	11	5	10	5

HP	106
MP	135
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	時だましの冠					6	0		-1
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			6	0	3	0	10	8	8
スキル									
その他	強化、アリーナ、テンパー					15	18		
総計(右)			4	9	3	27	34	8	8
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	2		13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
異次元バック	テンパー、マジックコーティング
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション*8	
ハイHPポーション*4	
万能薬*3	
乗用馬	

現在重量： 22		
最大重量： 32	所持金： 170659	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
スピードエイド	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	—	自身	自動成功	—	
効果： タイミングメジャーのヒーラースキルを1つ使用できる。								
スピリチュアルウェポン	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術	1+SL/S	
効果： 武器攻撃のダメージ+10								
	1							
効果：								
ファラウェイ	★	40G	マイナー	—	自身	自動成功	—	
効果： 対象が単体のヒーラー特技を範囲選択にする								
デボディション	1	10	マイナー	—	自身	自動成功	SL/S	
効果： ダイスで効果を求めるHPMP回復、ダメージ増加軽減の魔術でアコとプリのスキルの効果+5D								
	1							
効果：								
クイックヒール	★	5	イニシア	—	自身	自動成功	1/Sn	
効果： ヒールと同時使用でイニシアで使用できる								
	1							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	—	
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復。CX時DR増加								
パフューム	5	30G	メジャー	至近	単体	知力	—	
効果： 魔法防御力+SL*3。シーン継続。								
アイアンソルト	5	30G	メジャー	至近	単体	知力	—	
効果： 物理防御力+SL*3。シーン継続。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	—	
効果： BSをすべて回復								
プライムオイル	★	500G	効果参照	—	自身	自動成功	—	
効果： アイアンソルトかパフュームと同時使用で効果+5。上昇した分の防御力は、スキルの効果で軽減、無効化されない。								

エトワール(toile:仏 星)
月曜アリアン ロマサガ卓用

敬語系5歳児
私/あなた/〇〇さん
ミリィちゃん、イオリさん、ハリードさん、モニカ様、ノーラさん

「これは神のお導きなのです！」
「神の定めた運命なのです！」
運命や導きを信じる神官。勘は良い方。お人好し。

基本的に相手にダメージを与える系の行動はしない。
場合によっては相手に同情させするかもしれない。

キャラクター名

エト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストハーブ	3	50G	メジャー	至近	単体	知力	—	
効果：	行動値+SL*2。シーン継続。							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	—	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HPを[2D]点回復。							
ダブルエイド	★	100G	メジャー	—	自身	自動成功	—	
効果：	タイミングメジャーのヒーラースキルを2回使える。							
	1							
効果：								
リデュース	3	12	DR直前	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果：	対象の攻撃DR直前に使用。ダメージ-SL*3D							
アフェクション	★	—	DR直後	20m	単体	自動成功	アコ、1/S	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0に							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1/S	
効果：	DR+CL*5。対象は効果拒否可能。							
	1							
効果：								
ヒールオール	1	—	ヒール	—	自身	自動成功	SL/S	
効果：	ヒールの対象を場面選択、射程を視界に変更して使う。							
ヒールライズ	1	10	効果参照	20m	単体	自動成功	SL/S	
効果：	HP回復の魔術の効果+CL*3							
	1							
効果：								
マジックマスタりー	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	魔術判定+2							
エルダーマジック	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	魔術判定+1D							
ハイプロテクション	5	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	プロテクションの効果+5+SL*3							
バリア	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	メインプロセスの複数回攻撃に対して、1回ずつプロテクションができる							
	1							
効果：								
インサイト	★	—	パッシブ	—	自身	—		
効果：	嘘やはったりを見抜く【精神】判定に+1D							
フェイス:アエマ	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+2							
トレーニング:筋力	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	筋力基本値+3							
イクイップリミット	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	装備重量制限+5							
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前	—	自身	自動成功	アコ	
効果：	効果をダイスで求める分類魔術のダメージ軽減の効果+1D							
ハンズオブライトⅡ	★	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	—	自身	自動成功	ｱｺCL4以上	
効果：	ヒールと同時使用、ヒールをセットアッププロセスで使用できる							

キャラクター名

エト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	★	3	クリンナップ	—	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	ポーションを使う							
スティグマ	★	—	効果参照	—	自身	自動成功	1/S	
効果：	判定後に達成値+1D							
アニマルエンパシー	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	動物、魔獣と意思疎通できる							
オピニオン	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	説得、交渉の精神判定+1D							
サンクチュアリ	★	12	ムーブ	—	自身	自動成功	1/S、プリ	
効果：	対象単体のアコ、プリ、ビショの魔術スキルを対象十字選択、射程0Spに変更する							
ミュトスノウリッジ	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの知力判定+1D							
エンラージリミット	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：	携行品の重量制限が筋力基本値*2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								