

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	信頼	3 ①②③④⑤	
カラ松	執着	3 ①②③④⑤	
一松	独占	3 ①②③④⑤	
トド松	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際、全てのマニューバのコスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1、ターン終了時および戦闘終了時にパーツ1つ損傷
サブクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		冥王		オート			レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ナックルボール		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		ジャイロボール		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1