

キャラクター名  
 鴻神刀磨 (こうがみ・とうま)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	親戚と疎遠	経験	初恋	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r+2	3	5		暗黒空間を介して日本刀の間合いを延ばす戦法をとる。
	白兵	3r+2		9(12)		コスト7。《巨人の斧》+《かまいたち》
	白兵	-2r+2		32		コスト12。《巨人の斧》+《かまいたち》+《刃のこたく》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
不仲な父親	P 同情	N 嫌悪		
名も知らぬ女の子	P 慕情	N 悔悟		
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 恥辱		
"ウロボロス"嘉納美弥子	P 純愛	N 恥辱		
アッシュ=ワン	P 感服	N 恐怖		
エマ=ド=サンドリヨン	P 庇護	N 憐憫		
"暴走ジャーム"ブランシュ	P 同情	N 隔意		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値減少								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 射程を視界に変更。攻撃力-5								
巨人の斧	3	3	メジャー	-	-	白/射	-	
効果: 攻撃力に+lv*3、ダイス-2個								
マシラのごとく	1	5	メジャー			シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力に+lv*10、ダイス-5個								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手の判定の直前。判定を失敗に								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 離れた場所につながるゲートを作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「追い詰めたぞ刀使い！この距離ではどうすることもできまい！」  
 戦闘服に身を包んだ兵士たちが勝ち誇る。

彼の距離は約30メートル、敵の数は20、一斉にサブマシンガンを構える。  
 こちらは1人、手には古びた刀が一振り。

一つ深く息を吐き、刀の柄に手をかけて中腰に構える。  
 「生憎俺の間合いは……目に映る場所、すべてだ」

—"次元断つ刃 (ディメンションソード)" 鴻神刀磨、四面楚歌。