キャラクター名: アイン・ロウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-6000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	10			20	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	8			15	2
心	4	知力	11			15	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
レンジャー	2		
セージ	2		
ウォーリーダー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ポーションボールx10	○□□○○□
Aポーションx5	○□□○○□
Hポーションx2	○□□○○□
ジャベリンx9	○□□○○□
冒険者セット	○□□○○□
着替えセット	○□□○○□
帽子（革）	○□□○○□
スカウト用ツール	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□

所持金 565 G　預金・借金 565 G

戦闘特技			
スローイング	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	3	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟