キャラクター名	プレイヤー名
エメット	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21 + 2	3
		敏捷度	6	3		22	3
体	1	筋力	2	5		8 + 2	1
		生命力	17	12		30	5
心	11	知力	1			12	2
		精神力	18	13		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	14	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		5	1	4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	シューター		合計値	17	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	11											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
活性弾	○□□○□□
五点魔晶石x29	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
3720 G	G

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
精密射撃	IB30 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点	HP
2d+ 17	7	63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 18	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
デリンジャー専用化	50
ファインレザー専用化	50
バックラー専用化	50
不撓のバックル専用化	50
名誉点 所持 20	/合計 220

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	不敵の仮面	HPが0以下から1以上になると追加で10点回復
首	マギスフィア（小）	オプション（ヒーリングバレット（回復+1））
背中	マギスフィア（中）	オプション（グレネード（達成値+1）、スモークボム（達成値+1））
右手	腕輪（筋力）	筋力+2。破壊すると一瞬だけ+14
腰	不撓のバックル	カテゴリ「ガン」の攻撃に対して命中達成値を目標値に精神抵抗出来る。成功したらダメージ半減（マナ不干渉の場合は0）
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	バレットポーチ	弾丸を24発収納

	装備品	説明
左手	腕輪（器用）	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟