キャラクター名
ミリィ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	30	20	23	3
ボーナス	3	3	3	10	6	7	1
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	13	8	9	2

HP	85
MP	166
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	バニッシュローブ+《テンパー》《マジックコーティング》《防具職人》				-1	11	5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	3	0	9	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	18	20	11	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 5 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		6	19	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
筆記用具	毒消し*1
異次元バック	万能薬*3
ベルトポーチ	蘇生薬
小道具入れ	虹の輝き
ポーションホルダー	
冒険者セット	防具強化
チョーク	ハイMPポーション累積
ハイMPポーション*10	
ハイHPポーション*5	
グレートMPポーション	
EXMPポーション	

現在重量： 20		
最大重量： 21	所持金： 284610	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+2Dする。								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果： タイミングが「メイキング」以外の種族スキルを1つ取得する。幸運基本値に-3する。								
	1							
効果：								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の魔法ダメージが攻撃対象の対抗属性の時にそのダメージに+[SL*4]する。								
ハイアトリビュート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の魔法ダメージが攻撃対象の対抗属性の時にそのダメージに+[SL*5]する。								
ハイエキスパート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《エキスパート》の効果に「魔法攻撃のダメージに+2Dする」を追加する。								
アンプリフィケイション	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「対象：場面選択」「範囲：視界」のエネミーに識別を行うことができる								

『報酬は前払い、その代わりそっちの事情もこっちは聞かない。それがお互いの為ってもんでしょう？』

博識にして偏屈、聡明にして人間嫌いな少女、孤児の出身なので親族もいない。日く持論は「知識がアタシの友達」
とにかく知識欲の塊でお気に入りのゴーグルと本があれば暮らしていけると豪語している程、行動力もあるので興味が向いたらどこにでも行く。
理屈っぽい性格をしているので根本的な理論が証明できない幽霊の類が苦手とかなんとか。

最近の悩みは「猫が好きなのだが寄ってこない。うざくて嫌いな犬が寄ってくる。」

【LIKE】
読書　観察　研究　猫　一人の時間　知識

【DISLIKE】
犬　馴れ馴れしい奴　他人　幽霊

【大切なもの】
お気に入りのゴーグル　現在の愛読書『アースラン大陸大全』

キャラクター名
ミリィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1su1	
効果：《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキル1つを使用する。使用する順番および対象は自由に選択できる。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力判定		
効果：エネミー識別に成功したエネミーに有効。ラウンド終了時まで対象が行うリアクションに-1Dする。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックブラスト	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：魔法の対象を「範囲：選択」に変更する								
ファストドロウ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1ｓｎ1	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：SL+1体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自信	自動成功		
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。ただしそのメインプロセスのマイナーアクションで同スキルを使用することはできない。								
	1							
効果：								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1ｓ1	
効果：魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定の直前	-	自身	自動成功	1SSL	
効果：対象の属性の有無、種類に関わらず対抗属性とみなしてダメージを算出する。								
マジックフォージ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動成功	1ｓ1	
効果：その魔法攻撃のダメージに+[SL*2Dする。]								
	1							
効果：								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に2D+10の火属性魔法ダメージ								
レインボーカラー	1	8	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：使用する際に属性からひとつ選択する。対象の「属性」をシーン終了時まで選択した属性に変更する。								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	1SSL	
効果 :取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：使用する際に属性を一つ選択。メインプロセス終了時まで魔法攻撃のダメージ属性を指定したダメージ属性に変更する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ブラッドスペル	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動成功		
効果：[SL*5]点以下の任意のHPを消費する。その攻撃のダメージに支払ったHP1点につき+1する。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								

キャラクター名：ミリィ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カーススペル	1	10	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 自身が使用する「分類：魔術」に対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
ブーストカース	1	6	《カーススペル》	-	自身	自動成功		
効果：《カーススペル》と同時に使用する。魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に[対象が受けているBSの効果強度*3]点のHPロスを与える。この効果は《カーススペル》の効果が終了するまで持続する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ブーストフォース	1	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功		
効果： [SL*20]点以下の任意の【MP】を消費（最低1）する。《マジックフォージ》の効果に、使用した【MP】1点につき+2する。								
フォージチャージ	1	10	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： そのシーンですでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
ファストドロウ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1ｓ1	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「効果：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：[《ファストドロウのSL+1》体]に変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
マジックノウリッジ	1	-	-	-	自身	-		
効果： 魔術に関する知力判定に＋1D								
モンスターロア	1	-	-	-	自身	-		
効果： エネミー識別に＋1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1ｓ1	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを一つ使用する。								
マジックスピナーⅠ	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果： フェイトを1点消費して、既に使用している《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
マジックスピナーⅡ	1	-	フリーアクション	-	効果参照	自動成功		
効果： フェイト1点消費して、自身が行う魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dする。								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果：シーン終了時まで自分のいるエリアの明度を2か3に変更する。またフリーアクションを使用して再び明度を変更することができる（元の明度より低くすることはできない）								
トレーニング《知力》	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘やはったりを見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MPに+CLする。								
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ	-	自身	自動成功	1S1	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：十字（選択）」「射程：1Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了時まで継続する。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 過去にあってことについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルのリアクションとして行う精神判定の達成値に+1Dする。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
効果：								