

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男?
称号クラス				年齢	?
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	26	6	22	6	9
ボーナス	3	4	8	2	7	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正			1		1		
能力値	3	5	10	3	9	3	4

HP	65
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット				1	1			
胸部	クロスアーマー				1	3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	10	0	3	19	8
スキル					2				
その他					2				
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	17	6	3	19	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9		2	11	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	9		2	11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し* 2	ポーションホルダー
HPポーション* 1	冒険者セット
MPポーション* 4	使い魔* 2
MPポーション* 3	
	小型ハンマー* 1
HPポーション* 3	くさび* 2
MPポーション* 4	
	バックパック
	小道具入れ
	ベルトポーチ

現在重量:	26	所持金:	10508	預金・借金:	
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1d							
アニマルパクト	1		マイナー					シナ1回
効果:	メイン中、サモナースキルを場面選択に							
ファミリアアタック	5	2	メジャー	20m	単体	感知		使い魔携帯
効果:	特攻。ダメSL+2d+CLの貫通							
ファミリアコンビネーション	1	6	メジャー					メイン1回
効果:	ファミリアアタックとメジャースキル、パワーを使用							
	1							
効果:								
ドッジムーブ	1	2	回避と同時					盾非装備
効果:	回避+SL+2							
サモン・アラクネ	3	6	ダメ直後	20m	範囲選択			防御中1回
効果:	ダメ軽減。ダメ-SLd							
インタラプト	1		スキル宣言時	視界	単体			シナ1回
効果:	スキルを打ち消す							
	1							
効果:								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1d							
ファミリア	2							
効果:	使い魔をSL個所持							
ブラッドパクト	2							
効果:	サモナースキルコスト-SL(適用済)							
ファミリアマスター	1							使い魔携帯
効果:	ファミリアアタックの判定+1d							
ファミリアレンド	3							使い魔携帯
効果:	ファミリアアタックのダメ+SL*3							

使い魔を使って狩猟生活をしていたが、自分の腕を過信して冒険者になる
 猫舌だがラーメンが好物
 年齢不詳の男の娘? やや自信家なため、イキること多
 lv6:【ファミリアレンド2】【ブラッドパクト2】【サモン・アラクネ2】
 lv7:【ファミリアレンド3】【ラピディティ】【サモン・アラクネ3】
 lv8:【ファミリアレンド4】【アンビデクスタリティ】【サモン・アラクネ4】
 lv9:【ファミリアレンド5】【ルックアウト1】【サモン・アラクネ5】

