

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1		13	2
敏捷度	6	1		14	2
筋力	10	2		18	3
生命力	2	2		10	1
知力	5	5		19 + 5	4
精神力	5	4		19 + 4	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	単位
治癒適性	2122	p	
魔法誘導	223	p	
魔法収束	227	p	
魔法制御	222	p	
鷹の目	219	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 1200	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	0	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	44

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑱
_____	○□□□㉔
_____	○□□□㉙
_____	○□□□㉜
_____	○□□□㊱