キャラクター名
アルタイル

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	9	8	24	9	28	7
ボーナス	6	3	2	8	3	9	2
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	6	4	3	10	4	11	3

HP	105
MP	138
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド+《テンパー》		0	0	0	14	0	-1	0
頭部	軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	祝福の鎧+《マジックコーティング》《防具職人》				-2	18	5		-3
補助	叡智の指輪					2			
装身具	軍略家の駒								
能力値			4	0	3	0	11	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	3	1	36	17	6	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10		3	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	EXMPポーション
異次元バック	グレートMPポーション*1
毒消し*2	
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション*8	
筆記用具	防具強化
万能薬*3	ハイMPポーション総計
冒険者セット	
ベルトポーチ	
祝福の花	
蘇生薬	

現在重量： 27		
最大重量： 48	所持金： 275771	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： シーン終了まで対象が行う武器攻撃のダメージに+「SL×3する」								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを「3D+CL×3」回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1ｓｎ1	
効果： ヒールを同時使用できる								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポンと同時使用、シーン終了まで対象のメジャーアクションの命中判定に+1D								
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	1ｓ1	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フォースドムーブ	3	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	1ｓｎ1	
効果： 対象が行うリアクションの判定の直前に使用する。その判定に-[（SL）D]する。								
チェックメイト	4	1	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	1R1	
効果： その攻撃のダメージに+[（SL）D]する。この効果で増えたダイスは自身で振り、この効果は自分を対象にできない。								
タクティカルプレイ《+1》	5	7	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： ラウンド終了時まで対象が行う攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
スペシャルコマンド	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1SP1	
効果：「タイミング：セットアッププロセス」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。同じスキルを二回使用することはできない。								
ストラテジウム	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：「判定：魔術判定」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する。								
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 自身が使用するフォーキャスターのスキルのコストに-2する（最低値1）								

『勝利に導いてみせましょう』

かつて連戦連勝、不敗を誇り「銀の軍師」の異名で知られていた軍師が存在したらしい。
しかしある日、唐突に伝説は唐突に終幕を迎える。その軍師が突如行方をくらましたのだ。

そんな軍師にそっくりの見た目だがはたして…

キャラクター名
アルタイル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
リデュース	3	12	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	20m	単体	自動成功	1ｓｎ1	
効果：	その攻撃のダメージに-[（SL*3）D]する。							
アンパッサン	1	2	セットアップ	20m	単体※	自動成功		
効果：	対象は戦闘移動、または離脱を行う。対象はこの効果を拒否することができ、この効果で封鎖を無視することはできない。							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	1SSL	
効果：	《ヒール》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用できる。その攻撃のダメージロールに+[SL*10]する。							
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	1R1	
効果：	対象がBSを受けた直後に使用できる。その時に受けたBSを全て回復する。							
ディバインフォース	1	20	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	20m	単体	自動成功	1S1	
効果：	対象が行う攻撃のダメージロールに+[CL*5]する。このスキルは自身を対象にできず、対象はこの効果を拒否できる。							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを使用できるようになる。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用度判定		
効果：	難易度10の器用度判定に成功すれば対象の戦闘不能を回復し、HP1の行動済状態で復活させる							
ホーリーオーダーⅠ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	フェイトを１点消費して「ホーリーアーマー」「ホーリーウェポン」の効果を「射程：範囲選択」に変更できる							
ホーリーオーダーⅡ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果	:フェイトを１点消費することで戦闘前に「ホーリーウェポン」「ホーリーアーマー」「ホーリーオーダーⅠ」を使用することができる							
ホーリーオーダーⅢ	1	-	プロテクション	-	自身	自動成功		
効果	:プロテクションと同時に使用。フェイトを1点消費することでそのプロテクションの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定の判定に+1Dする							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	種別ポーションのアイテムを一つ使用できる							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品の重量制限が「筋力基本値×２」になる							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備品の重量制限に+5する							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MPに+CLする							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1Dする。							
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果	:シーン終了時まで自分のいるエリアの明度を2か3に変更する。またフリーアクションを使用して再び明度を変更することができる（元の明度より低くすることはできない）							
効果：								
効果：								