キャラクター名
娘々意識援護弓シュー

プレイヤー名

種族		種族特徴	浮遊,魔力がこもった歌声,弱点（風）ダメージ+3
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	10	経歴	
経験点	500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	6		28	4
		敏捷度	11	2		24	4
体	1	筋力	5	1		7	1
		生命力	7	8		16	2
心	13	知力	3	2		18	3
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
コンジャラー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
バード	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
影矢	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
レジスタンス	
モラル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
水晶専用化	50
リング専用化	50
トーザコット潜弓道	50
《致命の二矢・雪風》	20

名誉点 所持 330 /合計 550

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	14	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のスイフトボウ 射程20m 2本の矢を番え、1射で2本の矢を射ることが出来る。	2H	7		2d+ 15	10	15	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
３点魔晶石x30	○□□○□□
ミュージックシェルx2	○□□○□□
MC緑Ax30	○□□○□□
MC赤Ax10	○□□○□□

矢＊12x100	○□□○□□
銀の矢x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3380 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔	パワードナイトゴーグル	暗視
首	水晶の首飾り	
背中	ウェポンホルダー	
右手	信念のリング	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	えびら	矢を24本入れれる

	装備品	説明
左手		

その他メモ

キャラ元データ　http://www.pixiv.net/novel/show.php?id=6377741
セイレーン　生まれ：歌い手

[魔力がこもった歌声]：楽器なしに呪歌が使え、任意の対象に効果を与えます。楽器を装備して歌うと呪歌の達成値に＋２のボーナス修正を得ます。<ミュージックシェル>の達成値を「バード技能レベル＋精神力ボーナス＋９」になります。

さらに一般技能の歌手を用いる判定で＋２のボーナス修正を得ます。

また、一般技能の歌手や踊り子や芸人を用いて「聞き込み判定」を行うことができます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟