

キャラクター名  
シオン・コンシデラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	投獄されたことがある		
経験点	200		信頼できる友人がいた 両親に愛されて育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	15	敏捷度	9			16	2
		筋力	6			21	3
心	8	生命力	3			18	3
		知力	5			13	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		221	p		p
武器習熟/アックス		221	p		p
武器習熟/絡み			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	クロスアーマー												2	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能											ファイター	合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アームフッカー	2H	17		2d+ 6	11	7	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	55 G
預金・借金	500 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 な、なんかこれ怖くないですか・・・？
首	チョーカー 親友がくれたんです！宝物です！
背中	フード付ロングマント こ、これで少しは死神っぽく見えますよね！？
右手	
腰	ガーターベルト 親友がくれたんですけど・・・えっ怖くないですか・・・？
足	
その他	チェーン この鎖は私の力を封じる物よ・・・キヒヒッ

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>ナイトメアだったため幼い頃から迫害されていた。 両親はそれでも愛してくれた ナイトメアだとわかっていても仲良くしてくれる友達がいた 投獄されたり石を投げられたりされていたが13歳になった時についてその迫害が仲良くしていた友達にまで及んだ 周囲に迷惑をかけないために旅に出ることを決意する 友達や両親から止められたが静止を聞かなかった 観念した両親と友達から様々な旅に役立つ物を渡された 村の中で悪魔のような演技をし、友達、両親を騙し、全ての憎悪を受けてから旅立っていった</p> <p>とても思いやりのある良い子であるが、普段は自らのイメージする悪魔のような喋り方をする</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---