

キャラクター名
ミート君

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1150		大怪我をしたことがある 投獄されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			20	3
敏捷度	6			17	2
筋力	7			19	3
生命力	11	1		24	4
知力	8			15	2
精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		名前	レベル	属性	備考
かばう			224	p	
				p	
				p	
				p	
				p	
				p	
				p	
				p	
				p	
				p	
				p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性	備考
ビートルスキン					

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		+5
盾 ラウンドシールド		8		+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビリオン	1H	7	1	2d+ 6	12	5	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	870
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 17	m 51	2d+ 4	6	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 4	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---