

キャラクター名
ウィンド・ティール (ウィンディ)

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-4000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			11	1
敏捷度	17			23	3
筋力	4			12	2
生命力	4	2		14	2
知力	6	1		21	3
精神力	8	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	4		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 55 /合計 55	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトラージャー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 1200	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	3	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石入れ	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
残経験点 790	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕