

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	19	6	10	6	9
ボーナス	3	3	6	2	3	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	4	8	2	3	3	4

HP	42
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	8	0	3	11	9
スキル			2	1					
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)					10	4	3	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーションx4	
HPポーションx1	
野菜x4	
キャップライト	

現在重量: 15
 最大重量: 18
 所持金: 381
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の命中+2							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	両手剣使用	
効果:	命中判定+1D							
パフォーマンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	プリプレイで【敏捷】×100Gを得る							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+【敏捷】							
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	シーン中ダメージ+3							
バトルステップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	ステップ中	
効果:	命中回避ダメージ+1							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備重量+5							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

来る日も来る日も旅から旅へ、行き着く先々で舞を披露し路銀を稼ぐアウリクの女性。
 時としてその身に不釣り合いな(そしてヴァーナには珍しく)大剣を振るう事で糧を得る事もある。