キャラクター名

カラマツ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 3 | 1 | 4 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| いちまつ | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| トドマツ | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ジュウシマツ | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 衝動 | | オート | | | 1ターン1回、コストの代わりに狂気点1にしてもよい |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | | | 肉弾攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | | | 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1 |
| サブクラス | | 捕食者 | | オート | | | 自身のいるエリアの敵全てに「転倒」 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | | 最大行動値+1　判定で損傷しない |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | セイバートゥース | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | かぎつめ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0～1 | 支援1 |
| 胴 | | ちいさなアンデット | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 脚 | | けもあし | | オート | 2 | | 移動1～2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |