キャラクター名: ルカーシュ・カシュパル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	-24000		大切な約束をしている		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	11	6		24	4
体	10	筋力	12	8		30	5
		生命力	9	5		24	4
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ライダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインネット 3つ持っている	1H投	10	1	2d+ 13		17											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

本能の首輪：ミアキス用x5	○□□○□□
液化マタタビ入りＰＢx3	○□□○□□
液化濃密マタタビＰＢx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
かばう	IB36 p		p
武器習熟II/絡み	221 p		p
スローイング	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	
タンデム	
騎獣回避	
騎獣の献身	
人馬一体	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ホース5

ハンター5,テイマー5

父が赤ん坊の頃に命を落としたため、家族は母と姉妹だけだった。
家族だけで森林の中に小屋を立て、需給自足で生活していた。
ある日家を襲われ、撃退。
そのとき一匹のケットシーに救われた。そこで、よければ自分の使える人間に共に仕えないか、といわれる。
窮地を救ってくれたケットシーと約束した。主を守る、と。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟