キャラクター名
マリー・アッシュフレイム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		11 + 1	2
		敏捷度	8	2		14 + 1	2
体	8	筋力	2	1		11 + 2	2
		生命力	11	1		20	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
コンジャラー	4		
プリースト	1		
スカウト	4		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビリオン	1H	7	1	2d+ 10	11	10	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
神聖魔法	1	4			

	装備品	説明
頭	フード	ボタンでコートと着脱可能
耳		
顔		
首	水晶の首飾り+聖印	赤き瞳を思わせる水晶の聖印
背中		
右手	【筋力】能力増強の腕輪	
腰	ベルト	ランタンなどを下げるために使える
足	韋駄天ブーツ	怒ったときは恐ろしい速度で襲い掛かる
その他魔法の発動体（武器刻印）		メイスに刻んである。

装備品	説明
左手 【敏捷】能力増強の指輪	

その他メモ

【基本設定】
マリー・アッシュフレイム　本名はアリス・ゴールドアップル。ただし、その本名を本人は忘れている。
人間の少女。
攻撃色をした赤い目と、鋭く伸び、ぎらついた歯を浮かべた笑みで周囲の人に少し恐怖感を与える少女。
しかし、性格は明るく、好奇心でどこまでも進んでいく性格。退屈な日々が大嫌い。

幼い頃に両親に捨てられ、路地裏で野たれ死ぬところを、とある男性の神官に拾われる。
自身の名前すら忘却した少女に、男は何もかもを教える。
自分をマリーと名づけた少女は、才能からかすくすくと冒険者とも引けをとらない戦闘技術を習得していった。
男は言った「あの場所で、キミに会ったのは太陽神ティダン様のお言葉だったのだよ」
少女は言った「カミサマ、ありがとう」少女は言った「神様、ありがとう」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリー・アッシュフレイム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

くまのぬいぐるみx3	○□□○□□
保存食（1日分）	○□□○□□
普段着（上下）	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
油	○□□○□□
ランタン	○□□○□□

所持金	-5890 G
預金・借金	12000 G

名誉アイテム	点数