

キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1410		何かの大会で優勝したことがある 家族に異種族がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	3		20	3
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	7	2		16	2
	生命力	8			15	2
心	知力	8	5	3	25 + 1	4
	精神力	8	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
マジテック	5		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルヴィジョン	
ラビットイヤー	
チックチック	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
華美なる宝石飾り	50
名誉点 所持	61 /合計 131

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石5点×12	○□□○□□
魔晶石3点×15	○□□○□□

仕送り	○□□○□□
OP「ジャンプブーツ」	○□□○□□
叡智の指輪x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	61	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 マギスフィア(小)	オプション「エクスプローラー-EID」 MP-1
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首 華美なる宝石飾り	宝石代「火:300風150光300闇150」
背中 迷彩ローブ	隠密、尾行判定に+2
右手 叡智の指輪	
腰 マギスフィア(中)	オプション「マナーチ」MP-1「グレナード」達成値+1
足 サイレントシューズ	隠密判定に*2
その他カトレアの花冠	妖精魔法射程+10m

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	オプション「エフェクトウェポン」ダメージ増加量が+2になる

その他メモ	自動失敗チェック
バジリスク由来のウィークリングの少女	
生まれてすぐに捨てられたらしく、蛮族の両親のことは一切記憶に無い	
そのため、彼女を拾って育ててくれた老練なエルフの女性が唯一の家族と言える人物である	○□□□⑤
	○□□□⑩
成人後はフェンデルのとある貴族の元で斥候として雇われ、犯罪まがい(と言うか犯罪)の片棒を担がされる	○□□□⑮
そんなこんなで一年後、雇い主が権力闘争に負けそうになったため(金払いが良かったが気に食わない性格だったこともあり)相手側の貴族に寝返り、司法取引によってアリスの元で働くこととなる	○□□□⑳
それから更に一年、冒険者稼業にもそろそろ慣れてきたころ、アリスから声が掛かる...	○□□□㉕
	○□□□㉓
ちなみに、宝石を使った小物作りを趣味兼副業としており、それが高じてなのか蛮族なのに妖精に好かれている	○□□□㉔
腕前はちょっとしたアクセサリーの品評会で金賞を貰える程度(首に掛けている華美なる宝石飾りはその時のもの)	○□□□②⑤