| -  キャラクター名 | ロゼ    |     | イヤー名 |
|------------|-------|-----|------|
| ポジション      | コート   | 享年  | 11   |
| メインクラス     | レクイエム | 暗示  | 人形   |
| サブクラス      | レクイエム | 寵愛点 | 0    |

| 初期配置  | 花園 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 10 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 4   | 0  | 4  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 1  | 1  |

| 記憶のカケラ   | 内容 |
|----------|----|
| 55 - 雪   |    |
| 13 - 恋の華 |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |

| 未練    |    |     |       |                   |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| PC1   |    | 3   | 12345 |                   |  |
| PC2   |    | 3   | 12345 |                   |  |
| PC3   |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |          |    |          |     |     |                         |
|--------|----|----------|----|----------|-----|-----|-------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング    | コスト | 射程  | 効果                      |
| ポジション  |    | 冷静       |    | オート      | なし  | 自身  | 行動判定+1                  |
| メインクラス |    | 銃神       |    | オート      | なし  | 自身  | 射撃マニューバの攻撃判定+1          |
| メインクラス |    | 集中       |    | ラピッド     | 2   | 自身  | ターン終了まで攻撃判定+1           |
| サブクラス  |    | 魔弾       |    | オート      | なし  | 自身  | 射撃マニューバの射程+1            |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート      | なし  | 自身  | 2                       |
| 頭      |    | めだま      |    | オート      | なし  | 自身  | 1                       |
| 頭      |    | あご       |    | アクション    | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                  |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート      | なし  | 自身  | 1                       |
| 頭      |    | ボルトヘッド   |    | ジャッジ     | 1   | 自身  | 支援2                     |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション    | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ     | 1   | 0   | 支援 1                    |
| 腕      |    | かた       |    | アクション    | 4   | 自身  | 移動 1                    |
| 腕      |    | 狙撃ライフル   |    | アクション    | 2   | 2~3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1         |
| 腕      |    | 二丁拳銃     |    | アクション    | 3   | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1               |
| 腕      |    | アンデッドガン  |    | アクション    | 3   | 1~2 | 射擊攻擊1+爆発+全体攻擊           |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション    | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート      | なし  | 自身  | なげすてるもの                 |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート      | なし  | 自身  | なげすてるもの                 |
| 胴      |    | 小さなアンデッド |    | オート      | なし  | なし  | たからもの。戦闘終了時、狂気点-1       |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション    | 3   | 自身  | 移動 1                    |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション    | 3   | 自身  | 移動 1                    |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ     | 1   | 0   | 妨害 1                    |
|        |    |          |    |          |     |     |                         |
|        |    |          |    |          |     |     |                         |
|        |    |          |    |          |     |     |                         |
|        |    |          |    |          |     |     |                         |
|        |    |          |    |          |     |     |                         |
|        |    |          |    | <u> </u> |     |     |                         |