キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	118（18）
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
図書館	
鳥籠の鳥	
少女	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナノア	保護	3	①②③④⑤	
出雲	信頼	3	①②③④⑤	
エンネア	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		情報集積（看破）		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果をうちけす
メインクラス		シールド　オブ　アイギス（肉の盾）		ダメージ			対象の受けたダメージの攻撃マニューバによるものから、あなたはそれに代替するダメージ1点の防護（盾術、鎧装、転装、護撃、全知対撃、その他この特殊な効果）から、任意のための任意の数だけ選び、打ち消してよい。
メインクラス		ロボット三原則第一条（庇う）		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		ナノマシン修復（肉の宴）		アクション			損傷した基本パーツ１つ修復
サブクラス		強制再起動（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		CPU（のうみそ）		オート			2
頭		マシンアイ（めだま）		オート			1
頭		破砕顎（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		機械調律（カンフー）		オート			1
頭		ヘッドドレス		オート			たからもの
腕		機械の手（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		機械の腕（うで）		ジャッジ	1	0	支援１
腕		補助移動装置（かた）		アクション	4	自身	移動１
胴		自我防壁（やぶれひまく）		ダメージ			防御2
胴		ハーツ・オブ・アイアン（しんぞう）		オート			1
胴		自我領域干渉障壁（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1修正を受ける(累積しない)。
胴		チューニング（せぼね）		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		デコイ（はらわた）		オート			
胴		デコイ（はらわた）		オート			
胴		強化骨格（アーマースキン）		ダメージ	0		防御1
脚		フレーム（ほね）		アクション	3	自身	移動１
脚		フレーム（ほね）		アクション	3	自身	移動１
脚		機械の足（あし）		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		ケルトクロスのネックレス		オート			たからもの
				オート			