

キャラクター名 ショウ  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	24		42	7	フェンサー	17	ライダー	16
体	8	敏捷度	8	43		60 + 1	10	プリースト/ル・ロード	2	ウォーリーダー	5
		筋力	7	18		33	5	マジテック	4	ミスティック	1
心	4	生命力	8	33		49	8	エンハンサー	10		
		知力	6	9		19	3	バード	1		
		精神力	7	13		24	4	アルケミスト	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
急所狙い	FC27 p		p
心眼	FC27 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	人馬一体	堅陣の構え
ビートルスキン	超高所攻撃	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
マッスルベアー	特殊能力開放	強靱なる丈陣Ⅱ：強身
ガゼルフット	騎獣の献身	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
ケンタウロスレッグ	チャージ	強靱なる丈陣Ⅲ：整身
デーモンフィンガー	極高所攻撃	
メディテーション	縦横無尽	
シェイプアニマル	特殊能力完全開放	
リカバリア	魔法指示	
トロールバイタル	超攻撃阻害	
HP強化	HP超強化	
攻撃阻害	超越騎獣	
探索指令	クリティカルレイ	
高所攻撃	ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	24	27	22
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミスリルチェイン		7	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	3
回避技能	フェンサー		合計値	31
				11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウルゴージュ(イグニダイト、槍)	振2H	15		2d+ 24	10	25	65										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	61 m	183 m

回避	防護点
2d+ 31	11

HP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 22

MP
44

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	光のアミュレット
背中	ウェポンホルダー改
右手	俊足の指輪
腰	ブラックベルト
足	聖印
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	信念のリング

—その他メモ	自動失敗
宝刀：黄金の震眩	チェック
基礎性能はウルゴージュと同じ	□□□□⑤
	□□□□⑩
追加効果	□□□□⑮
投擲可能で投擲すると目標に向かって槍の部分で貫通の攻撃を行なう	□□□□⑳
その後、更に投擲地点の半径10Mの対象全員に斧部分で無差別に攻撃し、その後自分の手に戻る	□□□□㉑
この効果のダメージは全て魔法ダメージになる	□□□□㉒
一日一回のみ使用可能	□□□□㉓

