

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	16	8	8	8	9
ボーナス	5	4	5	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	6	6	2	3	3	3

HP	54
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					5	13	3	9	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
HMPポーション	
冒険者セット	
理力符	
exmpポーション	

現在重量: 14  
 最大重量: 30  
 所持金: 2390  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを装備。							
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器ダメージ+[敏捷]。メインプロセス終了まで持続。魔導銃使用時のみ。							
バレットレイブ	1	3	武器攻撃時	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃時宣言によりエンゲージしてる相手のリアクションに-1D。							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。未行動の時に使用可能。シーンに1回。							
ボルテクスアタック	1	-	DL直後	-	自身	自動成功		
効果:	シナリオに1回だけダメージに+CL×10							
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	2丁拳銃。攻撃力にSL×3。							
アームズマスタリー魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限[筋力基本値]×2							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	指定した能力基本値1つに+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

銃で戦う騎士。珍しいタイプである。  
 色々と珍しやしないか？

29+47

★設定★  
 親が騎士として行動していたのを見て、冒険者として行動する人物。  
 国のために守ろうと従者になった事もあるようだ。  
 しかし、ある出来事で離れ離れになってしまい、一人で生きてきた。  
 彼は名誉のために動いているが、それでも、時折寂しいのか、家族を思い出す……。