

キャラクター名
サヴァントカラ松(NPC)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		オート			
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		狂戦士		オート		自身	任意の基本パーツを1つを損傷する。攻撃判定・切断判定においてサイコロの振り直してよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		こぶし		オート			
腕		かた		オート			
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		アクションマニューバをひとつラピッドとして使用する
腕		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
腕		かぎづめ		オート	2	0	肉弾攻撃2
腕		長い腕		オート			肉弾・白兵マニューバの射程+1
				オート			
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		オート	0		防御2
胴		しんぞう		オート			行動値+1
				オート			
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		しっぽ		オート	なし		最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2		移動1~2