

キャラクター名
カディナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自(効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	17	6	13	6	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	6	3	3

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	6	0	3	12	8
スキル	ドッジムーヴ				4				
その他									
	総計(右)		6	11					
	総計(左)				10	4	3	12	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×4	
毒消し	
野菜×3	

現在重量:	15	所持金:	2115	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
ドッジムーヴ	2	2	回避直前	-	自身	自動	-	
効果:	回避判定+[SV+2]							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定+1D							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	キャリバーを1個取得。							
アームドマスタリー:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔装銃の命中判定+1D							
キャリバーガンバード	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果:	キャリバーの攻撃力に+[SL×3]し[装備部位:双]に変更。							
ガンプレイ	2	4	セットアップ	10m	単体	器用	-	
効果:	対象の[精神]と対決。達成値+[SL×2]し、勝利すると逆上を与える。							
インタラプト	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ感知+1D							
リムーヴトラップ	1							
効果:	トラップ解除+1D							
トレーニング:器用	1							
効果:	器用基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ヴァーナ(猫族)の少女。語尾に「にゃ」を付ける特徴的な口調だが、これは依然知り合ったアーシアン男性から「猫耳って言ったら語尾は「にゃ」に決まってるだろぉ!」と言われて始めたいわばキャラ付けで、家族の前などで出る地の言葉は普通。

8人兄弟の長女として生まれ、両親と妹・弟たちの生活を楽にしてあげるために15歳の時に家を出て冒険者になる。冒険者になってから最初に入ったダンジョンで偶然お宝を発見してひと山当てる事に成功するが、欲に目がくらんだ当時同じギルドメンバーだった一人にお宝を持ち逃げされてしまう。それからは奪われたお宝を取り戻すのと同時にもう一度ひと山当てるために大金を送ることを目標として冒険者続けている。