

キャラクター名	プレイヤー名
骸さん	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	A-4-1 投獄されたことがある		
経験点	1940		C-1-2 敵対する者がいる		
			D-3-4 自分のモノではない記憶がある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			12	2		ソーサラー	11	
体	12	敏捷度	7	1		13	2	コンジャラー	7		
		筋力	1	2		15	2	セージ	8		
心	13	生命力	3	9		24	4	エンハンサー	2		
		知力	9	13	1	36	6	アルケミスト	2		
		精神力	10	16		39	6				

戦闘特技		言語		会話	読文
ルーンマスター	IB34 p			○	○
鋭い目	2120 p			○	
弱点看破	2121 p			○	
魔法拡大/数	IB39 p			○	
魔法誘導	IB32 p			○	○
魔法収束	IB39 p			○	○
魔法制御	IB32 p			○	
魔力強化	IB32 p			○	
ダブルキャスト	IB37 p			○	
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
クラッシュファンング	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0 10										
	魔法の発動体加工済み				2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	59	真語魔法	11	17			
魔物知識/弱点			先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操霊魔法	7	13		
2d+	15	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 18	110	深智魔法	7	17			

装備品		説明	
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1 専用化	MP+2
耳			
顔	異形の面	「異貌」中、手番終了時HP+5・MP+2	
首	命のタリスマン	半径10m全員HP20回復、使い切り	
背中	ロングコート(黒)	<ドミネイターズマント> 互換。	
右手	指輪(知力)	+1	
腰	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で受ける	
足	勇者の証(心)	5・6以外振りなおし	
その他	指輪(知力)	+1	

その他メモ	自動失敗
・人間生まれ(土弱点)	チェック
・10年後大人版(つまりロン毛)	□□□□⑤
・角は後ろに出てる	□□□□⑩
オウル・ストブラ・アンチ・メディテ・ノレッジ	□□□□⑮
5収束・7制御・9強化・11ダブルキャスト・13習熟Aスタッフ・15習熟Sスタッフ	□□□□⑳
経験点	□□□□㉕
前回: 1000+1500+880+ピンゾロ	□□□□㊳
→1000+2380+ピンゾロ	□□□□㊵

