

キャラクター名  
アマミノ

プレイヤー名

<b>種族</b>	タビット	<b>種族特徴</b>	第六感
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	男
		<b>年齢</b>	7歳
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	同じ夢を何度もみている
<b>経験点</b>	0		父親が旅にでていた 物心ついたころには一人だった

<b>技</b>	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.	
	<b>体</b>	7	器用度	5	1	2	12	2	フェアリーティマー	5		
<b>心</b>		11	敏捷度	4			8	1	レンジャー	2		
			筋力	1			8	1	セージ	3		
			生命力	8	3		18	3				
			知力	15	4	1	31	5				
			精神力	9	1		21	3				

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	4	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	名誉点20点消費
背中		
右手	知性の指輪	知力+1 割ると+13
腰		
足		
その他	知性の指輪	知力+1 割ると+13

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2 割ると+14

<p>— その他メモ —</p> <p>父親の影響でフィールドワークに励むクロウサギ まだ幼かったころに珍しい花を採取しにいくといった行き方不明の父親を探している</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊱</p> <p>□□□□㊴</p>
---	--

