キャラクター名	プレイヤー名
エレン(Ellen)	

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
引かれた手	彼がいた。おとこのひとで、私の手を引いた人　世界からしたら、たった一人の、ちっぽけな存在なのだという　けれど私の手を引いたのは、たった一人。この人だけ
かれがすべて	私は身体をいじられ、心臓をいじられ、私はゴミだった　いやなことも、よくわからないことも押山された、ゴミだった　ゴミのいた建物が崩れる時に、彼がいた。彼に手をひかれて、私は私を知った
らくえん	誰も助けなかった私を、彼は助けてくれた　毎日殴られない手、苦しくない服、あたたかなことば、やさしいことば　たくさんの喜びとたくさんの悲鳴を知り、彼は私の世界だった　私はようやく救われて、ここは楽園に違いなかった
かれのねがい	彼の後ろをついてまわっていて、ある時彼が研究で困っているのを知った　私はよろこんで身を投げ出した　彼の願いが叶うのは、私にとってよろこびだったし、なにより　ぜったいにせいこうするとおもった

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リアム(いずみ)	恋心	3	①②③④⑤	
レオ(うずこ)	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた時、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めて良い。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定において出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。(同じダメージに対して複数回の使用は不可)
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う　マニューバ1つのコスト-1(最低〇)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		にくむち		アクション	3	0～１	肉弾攻撃２＋連撃1
腕		小さなアンデッド		オート	なし	自身	ねこ
胴		ブローチ		オート			