

キャラクター名 ユグドラシル (PC) プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	情報屋
オプション		年齢	?	性別	女
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	転生体	経験	幸せなひととき	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		1	射撃		1	RC	1	1	交渉	1	1
回避		1	知覚	1	1	意志	1	1	調達		1
運転:		1	芸術:		1	知識:		1	情報: UGN	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
茨の槍	RC	10r+2	0	15		地面から植物の枝を槍のように突き上げる。3体にダメージを与え、1点でもダメージを与えた対象に硬直を付与。
茨の結界		0				周囲を植物に満ちた空間にし、敵の行動を妨害する。セットアップ後、ターン開始の全ての判定ダイス3個、シナリオ3回。
茨の弾丸		0		5d10		植物のトゲを弾丸のように飛ばす。味方の攻撃に合わせて連撃ダメージを与える。
世界樹の雫						対象を蘇生させる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	0	10	0	0	

合計装甲: 10 | 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
Dロイス: 転生者P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			

最大財産P: 10 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値 - (Lv) 下限7								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中あらゆる達成値+Lv								
アニマルテイマー	5	3	メジャー/リアクション	-	自身	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
茨の縛め	1	1	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 攻撃力: +LVの射撃攻撃を行なう。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-1個する 自分と同一エンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
大地の加護	7		メジャー			RC	-	
効果: 攻撃力+ (LV×2)								
要の陣形	5		メジャー			-	-	
効果: ダメージを与えた対象に硬直を付与。								
力の法則	5		メジャー			-	-	
効果:								
絶望の領域	3		メジャー					
効果:								
奇跡の雫	1		オート					
効果:								
不可視の領域	1							
効果: 1000㎡×LVの範囲を隠蔽								
猫の道	1							
効果: 縦横無尽に領域内を移動できる近道を形成する								
地獄耳	1							
効果: 領域内の物事の情報が分かるようになる。								