キャラクター名: ソーマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	500		田舎で育った		
			血縁者と死別した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19 + 1	3
		敏捷度	11	4		26 + 1	4
体	5	筋力	2			7 + 2	1
		生命力	12	1		18	3
心	9	知力	11			20	3
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト OM	1H拳	8		2d+ 9	9	8	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 勇者の証：技	
首 十字の首飾り（銀製）	何故か気に入って、身に着けている首飾り
背中	
右手 <怪力の腕輪>	
腰	
足	
その他 <敏捷指輪>	

装備品	説明
左手 <巧みの指輪>	

その他メモ

```
13:20>amir< 2d+2d+2d**3
13:20[takashi_macros] amir -> 2d+2d+2d = [4,3]+[6,1]+[4,4] = 22
13:20[takashi_macros] amir -> 2d+2d+2d = [6,2]+[2,1]+[5,6] = 22
13:20[takashi_macros] amir -> 2d+2d+2d = [6,5]+[3,2]+[4,5] = 25
13:21>amir< 2d+2d+2d+2d+2d+2d**3
13:21[takashi_macros] amir -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [3,4]+[5,4]+[3,6]+[2,6]+[2,4]+[2,5] = 46
13:21[takashi_macros] amir -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [2,5]+[6,5]+[1,1]□(1ゾロ)□+[6,6]□(6ゾロ)□+[5,6]+[1,1]□(1ゾロ)□
= 45
13:21[takashi_macros] amir -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [5,6]+[2,1]+[5,1]+[6,2]+[2,1]+[4,6] = 41
13:21]amir[ なにこれぇ
13:22>amir< 2d
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ソーマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【基本】
冒険者セット ○□□○□□
保存食一週間x9 ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□
発光塗料 ○□□○□□

【石・指輪】
指輪x4 ○□□○□□

【お札等】

所持金 6563 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号”運命を切り開く者たち”	25

名誉点 所持 150 /合計 175