

キャラクター名	プレイヤー名
エリア	

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	40
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自(効果)	神官			目標	闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	51	40	59	9	11	9	24
ボーナス	17	13	19	3	3	3	8
クラス修正	3	1	3	1	0	0	0
他修正							
能力値	20	14	22	4	3	3	8

HP	410
MP	289
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	長短自在剣	至近	4	78	3	0	0	-1	0
左手	セエレレプリカ	至近	1	53	0	0	0	-4	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	バトルマスター				-2	31			
補助	フォースバックラー				1	11			0
装身具	恐怖の首飾り								
能力値			14	0	22	0	3	25	25
スキル	天馬、バトルマスター、神馬の鞍		6	53	5	1		14	20
その他	天馬、バトルマスター、神馬の鞍		1	35	1				155
総計(右)			25	166					
総計(左)			22	141	31	44	3	34	200
総計(両)			26	219					m
ダイス数			8 d	7 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	2		5	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3	2		5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	14			14	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション0	EXMPポーション2
ハイMPポーション2	戦士の環
MPポーション0	枕
毒消し2	魔導剣増幅器
ランタン	制空結界印2
ポーションホルダー	金色の征牙
アクセサリ(ネックレス)	ラクダ/
香水	転移の呪符
太陽のリボン	逆境の護符
耐毒符3	鍛冶師のお守り

現在重量:	27
最大重量:	71

所持金:	617951	預金・借金:	
------	--------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動	3	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。そのダメージに+[(SL×2)D]する。								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 取得する際に「真剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。(アームズマスタリー:長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器毎に別のスキルとして扱うが、複数の(アームズマスタリー:〜)を同時に適用することはできない。								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: プリプレイに所持金が【敏捷】×100G増える								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】メインプロセス終了まで持続								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: ≪ステップ:〜≫使用中 命中回避攻撃ダメージ+SL								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動	3	
効果: 回避判定の達成値に+SL×2 シーン終了まで持続								
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: シナリオ1回 MPをCL×5回復								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動	1	
効果: シーン1回 判定に+1D								
トリックステップ	5	5	DR直後	-	自身	自動	5	
効果: ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受ける武器の武器攻撃のダメージロール直後に使用する。そのダメージに-[SL×3]する。								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: ≪ステップ:〜≫のダンサーのスキルを2つ使用できる								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	3	
効果: ダメージに+SL×3 シーン終了まで持続								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	ウォーリア
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
アボイドダンス	5	4	リアクション	-	自身	自動	5	
効果: あなたが回避判定でリアクション可能な攻撃の対象となったときに使用する。回避判定を行う。この時、回避判定の達成値に+SLする。この回避判定に成功した時、あなたは5m移動することができる。この時、エンゲージから離脱することができる。								

■ギルド:箱庭ギルド ■FP:49 ■称号クラス:ハイランダー
 ■誓約 ヴェリアンティール 騎乗状態でない場合、回避判定の達成値に-2する。誓約2 闘魂の誓い 自分が自身に回復行った場合、HP回復を受けられなくなる。
 ■設定
 自分自身の踊りの才能に気づき、神官の両親の元を離れ、持ち前の身軽さを活かした踊りで日々食いつないでいたヴァーナの猫族の少女。ある日両親の元へ帰ると、グランフェルデン大神殿に勤めていたはずの両親の姿はなく、誰も行方を知らないとのことだった。消えた両親を探すために、各地を探索できる冒険者となった。
 踊り子のダンスの動きと剣術を組み合わせて美しく戦う。喋る魔導剣と息を合わせた戦闘スタイルは見る者を魅了する。明るく一度決めたことには一直線な性格。心を許した人以外に耳やしっぽを触られると怒る。トマトが大好物でトマトを見ると我を失う。妖魔軍との戦いを終えてから5年後、新たな脅威の前に彼女を待ち受ける運命とは…
 ■メモ(≪ステップ:ダーク≫+≪ステップ:ファイア≫+≪スタイル:クラフト≫使用後)
 通常攻撃:30(8D)/200(7D)
 攻撃:≪ソードダンス≫+≪バッシュ≫消費9 30(8D)/222(12D)
 攻撃:≪フルスイング≫+≪ツインアーツ≫+≪バッシュ≫消費14 30(8D)/396(12D)
 攻撃:≪フルスイング≫+≪ツインアーツ≫+≪バッシュ≫+≪スラッシュブロー≫消費17 30(8D)/373(27D) 軽減,0への変更無効

