キャラクター名: カザハ

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	34
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自 **(効果)**	前科者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	18	23	7	23	11	9
ボーナス	4	6	7	2	7	3	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正		2					
能力値	4	10	10	3	9	3	3

HP	109
MP	94
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	スピードナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	達人胴着					10			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	10	0	3	19	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			10	10	10	17	3	22	9 m
総計(左)			11	7					
総計(両)			10	17					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 13

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	隠密中武器攻撃。命中+1D。DR+SLD							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「短剣」両手持ち可能							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中+1D							
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	移動しても隠密状態を維持							
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	隠密、短剣装備中使用。このMPの白兵攻撃のDR+[SL*10]							
インタラプト	★	-	反応	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象のスキルの効果を打ち消す							
サドンインパクト	★	9	<サプライザル>	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	防御を0としてダメージ算出							
ナイフパリィ	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージ-[武器攻撃力]							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果：	達成値+[SL+2]							
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる							
クイックアクション	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	レンジャーのマイナーを使用							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密中、命中+1D ダメージ+SLD							
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	リアクションできない攻撃になる							

キャラクター名：カザハ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：HPをCL*10、BS回復								
ネバーギブアップ	★		セットアップ			自動成功		
効果：								
ソアスポット	2	3	DR直後	-	自身	自動成功	1/R	
効果：DRのダイスを振りなおす								
ステルスフェイス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敵とエンゲージしていても隠密状態になれる								
デスブレイド	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：ダメージ+[行動値]								
ビジランテ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								