

キャラクター名  
ガルム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	10	経歴	破産したことがある		
経験点	1500		両親に愛されて育った 空腹のあまりに失神したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	7	敏捷度	11	9		27	4
		筋力	7	9		23	3
心	12	生命力	8	6	4	25	4
		知力	11	18		41 + 1	7
		精神力	10	16		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	10		
スカウト	7		
セージ	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	223p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
魔法拡大/距離	226p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
アンチボディ		
メディテーション		
オウルビジョン		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
リカバリエ		

名誉アイテム	点数
専用化 (聖印)	50

名誉点 所持 972 /合計 1022

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔剣アルーリングソウル 魔法ダメ+8、魔力+2、HPMP+10、防護点+5				2d+ 0	10	0	36										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (4点) x3	○□□○□□
魔晶石 (5点) x6	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウエイクンポジションx3	○□□○□□

保存食 (一週間分) x5	○□□○□□
聖なる水x2	○□□○□□
マナフォーチュンポジションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 12665	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 0	10	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 11	2d+ 14	2d+ 17	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	20			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 赤の眼鏡	眠らなくなる
首 幸運のお守り	戦利品の決定に+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージを-1
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	ガンを精神抵抗で受ける。成功時算出ダメージ半分。
足	
その他聖印 (アステリア)	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 料理人L5	○□□□⑤
ウォーターバリアの書 MP5 対象：一体 射程/形状：20m/起点指定 時間：1分 (6ラウンド) 抵抗：なし	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
不屈の魂 装備超越時にHPがなくなるとHPが5になり 3ターンの間オーバーソウル状態になる。 追加ダメージ+20 防護点+10 オーバーソウル時に回復をしないと、解除されたときに気絶する。	○□□□㉛