キャラクター名: ＴＲＰＧもパワーだぜ？

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5		6	18	3
		敏捷度	7		2	16	2
体	10	筋力	12		8	30	5
		生命力	10		3	23	3
心	4	知力	7		1	12	2
		精神力	6		3	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		9	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のオーガモール 命中+1/追加D+1。この加工を行った武器は魔法の武器として扱われる。すでに魔法の武器であるものにこの加工は施せない	2H	30	2	2d+ 14	12	15	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
非常食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
３点魔晶石x30	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□
赤Ａカードx10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5160 G　預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 9	15	97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50

名誉点 所持 500 /合計 550

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	小熊の爪	マッスル熊時、筋力Ｂ＋１
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟