キャラクター名

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	4420				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	8	6	35	5
		敏捷度	3	1		16	2
体	8	筋力	9	6	2	25	4
		生命力	4	6		18	3
心	6	知力	10	5		21	3
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	8		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
双撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
二つ名	10
ペテル	10
放火魔	50

名誉点 所持 512 /合計 682

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	12	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	12											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石x30	○□□□○□□
弾丸x100	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□
活性弾x20	○□□□○□□
ユニコーンの角	○□□□○□□

魔晶石x20	○□□□○□□
予備パーツ	○□□□○□□
予備パーツ	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 3250 G　預金・借金 15000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	2	53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 12	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	11			

部位	装備品	説明
頭	バンダナ	
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+２
顔	マギスフィア	小
首	幸運の首飾り	戦利品判定+１
背中	マギスフィア	大
右手	能力増強の腕輪	器用+２
腰	マギスフィア	中
足	韋駄天のブーツ	移動力+５
その他	バレットポーチ	２４発収納

部位	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪	筋力+２

その他メモ

ユニコーン角：使用回数２
一般技能：放火魔・６
毒無効
呼吸必要なし

【魔具火炎砲】
：2H：射程60ｍで「半径10ｍ／50」の範囲に炎を打ち出します。「シューター技能レベル+器用ボーナス+1」を基準値として、魔法の行使判定と同様の判定を行います。この炎は「威力50（C10）+シュータ技能ｌｖ+器用ボーナス+魔力」点の炎属性魔法ダメージを与えます。また、この武器で建物に攻撃した場合、防護点を0として計算します。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟