キャラクター名
メルト・アルファード

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	2210		監禁されていたことがある		
			有名人の友達がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	3		19	3
		敏捷度	10			20	3
体	4	筋力	5	1		10	1
		生命力	10	1		15	2
心	12	知力	4	3	2	21	3
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	5		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウエポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	ー	3
盾	ラウンドシールド		8	ー	+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
妖精魔法	6	9			

装備品		説明
頭	宝石	髪飾りに宝石が埋め込まれている。風
耳		
顔		
首	宝石	チョーカーに宝石が埋め込まれている。風
背中	矢筒	矢×24
右手	宝石	左右お揃いの簡素な腕輪に宝石が埋め込まれている。炎
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宝石	左右お揃いの簡素な腕輪に宝石が埋め込まれている。炎

その他メモ

エルフの村で生まれたが、生後間も無く両親に捨てられた。その後、心優しい老夫婦に拾われたが、その村に住むものたちは彼女のことを良くは思わず、老夫婦が亡くなってからは彼女を村の地下に監禁し、何かある度に彼女に罪をなすりつけていた。そのような環境で育ったため、疑い深く人を信じることが出来ない。
他人とはあまり関わろうとせず、丁寧口調で距離を置いている。しかし小さな頃からアンドレと一緒に暮らしていたため、彼のことはそれなりに信用し、心を開いている様子。
特殊な状況下にあったため、本や妖精から得た知識はあるものの常識をあまり知らない。

・転んで泣いていた時に、通りすがりのボウケンシャーに赤い花を渡され慰められたことがある。
・田舎育ち

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルト・アルファード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
知力増強の腕輪	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
普段着	○□□○□□
普段着	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
矢×12x2	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□