

キャラクター名 プレイヤー名
 ネームレス

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	男
称号クラス				年齢	54
種族	ドラゴネット			境遇	呪い
出自(効果)	孤児			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	7	9	10	17	9
ボーナス	4	3	2	3	3	5	3
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	5	3	2	5	4	7	3

HP	51
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	退魔のピアス		1			5	2		
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	7	6	10
スキル									
その他								6	6
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	5	9	12	16
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	1		6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
マジカルキー	
ドレスブック	
囚籠	
バックパック	

現在重量: 12
 最大重量: 18
 所持金: 6126
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	3	
効果: 対象を飛行状態にして移動力を+[SL*5]する。効果はマイナーで解除するか、シーン終了まで持続する。								
フェジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術	3	
効果: 使用する際【筋力】【器用】【敏捷】の一つを選択。能力値による判定の達成値に「SL*2」								
	○							
効果:								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果: 行動値増加。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複する。								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	1	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。命中判定は【精神】判定になり、対象は【精神】でリアクションで行う。ダメージは[2D+CL][貫通ダメージ]となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、【威圧】を与える。								
パワーシャウト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 特殊攻撃の命中判定に+1Dする。								
グリッドフォース	4	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 特殊攻撃のダメージに+[SL*3]								
メンタルトリートメント	3	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	5	
効果: シナリオSL回。MP回復を行う。MPを[CL*2]回復する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー判別+1D								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: スキルに対するリクシオンアとして行う【精神】判定に+1D								
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	自身	精神	1	
効果: シーン1回。対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合有効。【精神】対決を行い、勝利した場合、対象を行動済みにする。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。								

