

キャラクター名 テトラ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	溺れた事がある		
経験点	4180		近所に芸術家が住んでいる 旅をした事が無い		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	8		30	5				
体	2	敏捷度	9	17		40 + 2	7	レンジャー	5		
		筋力	5	11		18 + 2	3	エンハンサー	6		
心	9	生命力	11	8		21	3				
		知力	5	4		18	3				
		精神力	13	9		31	5				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	必殺攻撃	IB38 p
カウンター	2120 p		
鎧貫き	IB39 p		
バトルマスター	3143 p		
治癒適性	2122 p		
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		
武器習熟A/格闘	IB31 p		
踏みつけ	IB31 p		
投げ強化	IB30 p		
インファイト	IB36 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	20	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点
盾		5	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	21	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 18	12	19	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 17	12	19	5										
投げ	2H	0		2d+ 18	12	19	30										
イージーグリップ	1H	1	0	2d+ 18	12	19	0										
パワーアングル	1H#	1	-1	2d+ 17	9	19	15										
ブレードスカート		1		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 21	5	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 18	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔 不敵の仮面	EX374 0以下からの回復時+10
首 小熊の爪	マッスルベアー筋力+1
背中 ※野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃のみ回避+1
右手 疾風の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他ブレードスカート	4以上回避、回避技能+筋力(追加ダメージ)

装備品	説明
リトルウイング	落下ダメージ-20
左手 怪力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>近くに住んでる芸術家の放浪話を聞き、村の外の世界に憧れていた。成人を向かえてはじめての冒険へ。</p> <p>小さい頃に沼で溺れた事があり、泳ぐのがあまりうまくない。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・人探し、サーベルタイガー退治 ・アシュラウト、森の主退治 ・アシュラウト、海の主退治 ・アシュラウト、海の掃除、トカゲ退治、ゴルゴル 	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

