キャラクター名
ジーム＝ジャーム

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	アスリート	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	記憶喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3	2		10
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	41
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		5	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
命喰らいの衝動	白兵	15r+5				侵食：8　c値8　1+3+5　6回復
命削りの衝動	白兵	15r+5		12		浸食12　c値8　1+3+4+5　1回復
命喰らいの衝動100%	白兵	16r+5				侵食：8　c値7　1+3+5　10回復
命削りの衝動100%	白兵	16r+5		16		浸食12　c値7　1+3+4+5　5回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
保護してくれたUGNの人	P　好意	N 無関心		
Dビーストハート	P 親近感	N 劣等感		
白い蛇の女の子	P　執着	N　食欲		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ブラム	2	2	メジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：	1：-clv							
破壊の爪	2	3	マイナーアクション	-	自身	-	-	
効果：	2：素手のデータを変更する。[攻撃力：Lv+8][ガード値：０]							
渇きの主	2	4	メジャーアクション	至近	単体	白兵	-	
効果：	3：自分の【ＨＰ】をlv*4点回復する。　装甲無視							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	-	80%	
効果：	4：攻撃力を＋[Ｌｖ×４]ＨＰを５点失う。							
鮮血の一撃	4	2	メジャーアクション	-	-	白兵	-	
効果：	5：白兵攻撃のダイスを＋[Ｌｖ＋１]　ＨＰを２点失う。							
完全獣化	3	5	マイナー		自身			
効果：	6：肉体　ダイスを＋[Ｉｖ＋２]個　すてごろ							
獣の魂	3	5	オート				100%	
効果：	7：肉体　ダイス＋５個する。１シーンにＬｖ回							
獣の王	2	4	メジャー					
効果：	対象はリアクションを行えない。							
ブラッドリーディング	★							
効果：	血から情報を読み取る							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								