キャラクター名: リア・アーヴェル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1460		投獄されたことがある		
			大きな大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	10	1		18	3
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	4			14	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	0										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	5	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	5	5										
イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 6	12	5	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「ご飯が欲しいから、仕事をちょうだい」

エイギア南部で暮らしていた少女。･･･が、数年前に故郷が飢饉となり、口減らしのために家を出る事となる。
遂に食べるものにも困り、ついに魔がさして食べ物の盗みを働くが、盗賊ギルドに目をつけられて捕まってしまう。
万事休すかと思われたが、ギルド員から闘技大会の賞金で保釈金を払えれば見逃す、という条件を提示され、挑戦する事に。
やむなく挑んだ大会だったが、元は傭兵だった親から鍛錬はある程度受けており、その経験を活かして、保釈金を払える程度の賞金を得ることが出来た。
ギルドから開放された後、浮かんだ感想は･･･お腹が空いた、その一言であった。
とりあえず、お金とご飯を得るための仕事を求め、彼女は冒険者の店へ脚を踏み入れたのであった。

50点：1回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リア・アーヴェル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x2 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 保存食（1週間） ○□□○□□
- アウェイク（支給品） ○□□○□□
- ヒーリングＰ（支給品） ○□□○□□
- 報酬 ○□□○□□
- 敏捷の指輪 ○□□○□□
- 撃破報酬 ○□□○□□

所持金 -2294 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0