

キャラクター名  
テッサ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	06：喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
スポーツ	56：スポーツ 体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか
隠れ場所	85：隠れ場所 皇都裏部屋か、クローゼットが押し入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに隠しても、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカネ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
カオル	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		衝動		オート		自身	マニューバ宣言時任意の未練に狂気を1加えることでコストとできる、1回/1turn
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ 攻撃判定にて出目+1
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値6なら好きな場所にダメージ
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃 1
				オート			
腕		カンフー		アクション	0	自身	最大行動値+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目□1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
				オート			
頭		バスケット		オート	0	0	
				オート			
				オート			