

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	神官			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	24	6	15	6	9
ボーナス	2	5	8	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	7	9	2	7	3	3

HP	62
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	9	0	3	16	7
スキル	スペシャライズ：魔導銃LV1		1	1					
その他	鷹の目			3					
総計(右)			8	28					
総計(左)					10	8	3	16	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量： 5
 最大重量： 8
 所持金： 6000
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定+SL								
スペシャライズ：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃の命中判定・ダメージ+SL								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロール+「(SL)d」								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個取得								
ガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： キャリバーの攻撃力+「SL×3」「重量：6」「装備部位：双」								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔導銃での攻撃のダメージ+「SL×10」、メインプロセス終了後武器使用不可となる								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す。シナリオ1回								
ブレットレイブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃での攻撃に対する対象のリアクション-1d エンゲージしている相手のみ								
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃の命中判定+1d								
テンポラリリペア	★	15	効果参照	-	効果参照	自動成功		
効果： 魔導銃が使用不可になった際に修理する シーン1回								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔導銃での攻撃のダメージ+【敏捷】								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中		
効果： 魔導銃の命中判定で対象の命中判定と対決。成功で対象の攻撃失敗 シナリオ1回								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定+1 失敗時も作動なし								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷+3								

経験点160点、所持金6000G、ギルドレベル4

