

キャラクター名  
シンラク

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	55

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
孤立	同じがみんな、あなたを遠ききに、くすぐ笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あなた目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
勉強	勉強して、いい成績をとらないと。みんなに、あなたが優れていることを示さないと。示さないと。あなたには他に取柄がない。ないんだ。まっつ、それくらいしか、価値を、作れ、ない。
故郷	なつかしい城壁の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
ESP暴走	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
美鈴	執着	0 ①②③④⑤	
すぎく	独占	3 ①②③④⑤	
雛	友情	2 ①②③④⑤	
メモリア	恋心	0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		のうみそ		オート	なし	0	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ロケット		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		飛び出しナイフ		アクション	3	0~2	[アフリカ投げナイフ] 宣言時「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う
腕		傘		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		クマのぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし		
胴		はらわた		オート	なし		
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		ワイン		オート			たからもの
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に負傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1