

キャラクター名 ユイ・イリス	プレイヤー名
-------------------	--------

メインクラス	アカライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	15	7	12	8
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	3	5	3

HP	27
MP	38
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		3	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
	総計(右)		1	6					
	総計(左)				2	2	5	2	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
MPポーション	

現在重量:	1	所持金:	55	預金・借金:	
最大重量:	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
コンコダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 視界内すべての敵にエネミー識別可能								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別がセットアップでできる								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3D+CL*3点回復								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: バッドステータスを回復								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								