キャラクター名

ニ―サ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１４
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア		0	①②③④⑤	
メレク		2	①②③④⑤	
スコール		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時このパーツが損傷していたなら修正してもよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー１(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御＋１＋「切断」無効化
胴		テンタクル		ラピッド	1	０～1	移動妨害１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの、銀のリング
		足掻く		オート	×	自身	狂気点を使って振りなおす際出目＋１
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを一つ取得
		肉の盾		ダメージ	0	０～１	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃)などを打ち消す
		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷行動判定、攻撃判定、切断判定を振りなおしていい