

キャラクター名
潰断のイグロム

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	5
アザーシークエンス	エキスプロイヤー	性別	男
出生タイプ		年齢	不明
出自	不明	運命	不明
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	8	0	23	53 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	587
MP	44
移動時 ウィル	10
戦闘時 ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	デストラクション	-3	11						
武器 2									
防具	コート								1
インナー	サポート		1						
アクセサリ	バンテージ		4						
アクセサリ	スカルマーク		2						
	能力値+ボーナス	39	4	12	18	0	3	5	0
アーツ		10	10						
その他									
	総計(1)	46 %	32	12 %	18 %	0	3 %	5	1
	総計(2)	49 %	21	12 %	18 %	0	3 %	5	1
	総計(両)	46 %	32	12 %	18 %	0	3 %	5	1

所持品	
活動基本装備	
所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ターミネート	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： Dソードによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[4xAL]							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
Dソード・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
ヴァイタルインクリース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常の方法で取得できない。自身の最大HPを+ [アーツLv] ×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネフアリウス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：3Lv以上のモルフは、《インセイ》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
アドヴァンス・ボディ	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力+5×[アーツLv]点							
バラージ	1/1	0	インスタント	自身	敵全体	0	
効果： 次にあなたが行う攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列のキャラクターすべてとなる。1ラウンドに1度使用可能。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

弱点属性：雷

攻撃/ターン
 1d6を振り、[1, 3, 5→A]、[2, 4, 6→B]
 A：バラージ、ターミネートを使用して前列への全体攻撃
 白兵命中46%、ダメージ16d6（戦闘開始時初の攻撃ならば19d6+1）
 B：ターミネートを使用して前列への単体攻撃
 白兵命中46%、ダメージ16d6（戦闘開始時初の攻撃ならば19d6+1）