キャラクター名	プレイヤー名
£゜ゞ゜)	

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	4	0	11	41 %

HP	442
MP	47
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	クリスナイフ	1	4						
防具									
インナー	テンプテーション								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	9	42	0	9	16	0
アーツ	ショット・エンハンス				10				
その他									
総計(1)		17 %	0	9 %	53 %	6	9 %	16	0
総計(2)		18 %	4	9 %	52 %	0	9 %	16	0
総計(両)		18 %	4	9 %	53 %	6	9 %	16	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	4/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 自身の 最大HPを＋［アーツLv］×100							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1D100のダイスロール時、1 の位と10の位を好きに入れ 替えることができる							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃時、ダメージ決定ダイ スの直前に使用できる。固 定値3につき1D6に置き換 えてよい							
ネファリウス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたは4ラウンド 目以降、1ターン中に2回の行 動を行える。 また、ターンの開始直前にMP を最大値まで回復させてよい。							
シーザース・タイム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :ターンプレイヤーの決定時に使 用できる。 即座にあなたがターンプレイ ヤーとなる。このターンの終了 後、あなたは行動済みにはなら ない。1シナリオに1度使用可能。							
オールレンジ	1/1	0	アクション	遠距離	敵全体	0	
効果： 視界内にいる任意の数の対象に、 白兵攻撃または射撃攻撃を行う。1 ラウンドに1度使用可能。							
エクスキューサイト	1/1	0	パーマネント	遠距離	味方全体	0	
効果： すべてのクリーチャーの攻 撃命中率に＋10%。3Lv以 上のモルフのみ取得可能							
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
クリエイト・クリーチャー	2/10	0	インスタント	自身	味方全体	0	
効果 :各ラウンドの開始時に使用できる。 その戦闘中、合計で［アーツLv+1］ 体までのクリーチャーを、新たに戦闘 フィールドに配置する。配置されたク リーチャーは未行動として扱う。							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							