

キャラクター名 バロネス・ラム (自称)	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オバチャン	年齢	オバチャン
冒険者Lv	11	経歴	大きなうそをわりとつく 規律に厳しい家で育った ひみつ基地を持っている		
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 4	器用度	6	1		11	1
	敏捷度	5	5		14	2
体 7	筋力	6	1		14	2
	生命力	9	10		26	4
心 11	知力	15	8		34 + 2	6
	精神力	7	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	11						
スカウト	2						
セージ	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザーアーマー				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	3	61	妖精魔法	11	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 13	2d+ 4	2d+ 15	2d+ 14	58							

装備品	説明
頭 カトレアの華冠	
耳	
顔 ひらめきメガネ	
首 華美なる宝石飾り	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 とんがり帽子	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
名もなき機甲猟兵：うさぎ妖精使いIIで作成	
名もなき機甲猟兵：9d6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
SwordWorld2.0：(9D6) → 29[5,2,6,2,2,1,3,5,3] → 29	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
名もなき機甲猟兵：9d6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
SwordWorld2.0：(9D6) → 27[3,1,4,3,4,4,1,6,1] → 27	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
名もなき機甲猟兵：9d6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
SwordWorld2.0：(9D6) → 42[6,5,6,3,6,5,4,2,5] → 42	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
名もなき機甲猟兵：いないところが。でも3番で作成します	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
名もなき機甲猟兵：せいちよお	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
名もなき機甲猟兵：30B6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
SwordWorld2.0：(30B6) → 4,4,2,4,4,1,5,6,1,6,1,3,5,3,1,2,2,2,4,4,4,5,2,2,3,4,4,6,6,1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名
バロネス・ラム (自称)

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		フェイダン語	○	○			
交易共通語	○	○	ザルツ語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
妖精語	○							
ノスフェラトウ語	○	○						
バジリスク語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加			3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ	威力											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
バークメール		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アクセサリ専用化×2	100				
宝石飾り	20				
鎧専用化	50				

名誉点 所持 580 /合計 750

一般装備品 (消耗チェック)				○□□○□□
妖精の宝石				○□□○□□
冒険者セット				○□□○□□
ふとや12本				○□□○□□
保存食1しゅうかんぶんx2				○□□○□□
5点魔晶石x4				○□□○□□
まこうそうx5				○□□○□□
ペン+インク+羊皮紙				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
所持金	19220		預金・借金	
				G